

”DET ÄR BARA ETT SPEL. DU BEHÖVER INTE BLI ARG.”

Människan har tävlat i alla tider, så ni tänker inte låta lite zombier hindra er från att fortsätta! Den som gör mest nytta för gruppen kommer ha skrytträttigheter i minst en vecka!

Med detta scenario kan grupper av spelare mäta sig sinsemellan genom att samla så mycket poäng som möjligt under en spelomgång.

Startposition

Hjältarna startar tillsammans mitt på spelplanen.

Byggnader och spelplan

Inga krav på särskilda byggnader.

Mål

Hjältarna ska som grupp samla ihop så många scenariopoäng som möjligt under 10 rundor.

Resultat

I detta scenario används inte resultat och hjältar kan inte gradera.

Poäng

Under spelet samlas poäng ihop baserat på vad hjältarna åstadkommer. Dessa räknas ihop vid spelets slut enligt nedanstående tabell.

Specialregler

- Detta scenario spelas alltid med grundkaraktärer som inte graderats tidigare. Scenariot är lämpligt att spela med fyra hjältar.
- Scenariot pågår i 10 rundor och efter detta räknas hur många poäng gruppen fått ihop. Resultatet kan sedan jämföras med andra gruppers poäng.
- Händelsen *Gå in i hus* ger inga pryttlar, istället hittar hjälten överlevare. Två framgångar ger en överlevare, fyra ger två överlevare, och så vidare. Överlevare placeras i baskontakt med hjälten, eller så nära som möjligt inne i huset.

PLUSPOÄNG

- 1 p per förstörd zombie
- 1 p per pryttelkort av kategorierna vapen, medicin, mat eller överlevnad
- 1 p per sittplats av plan eller i rullande transportmedel vid spelets slut
- 2 p per övertalad överlevare som inte är i/på ett transportmedel
- 4 p per överlevare av plan eller i rullande transportmedel vid spelets slut

MINUSPOÄNG

- 1 p per Pondus vid spelstart
- 1 p per Pondus på döda hjältar
- 1 p per icke övertalad överlevare
- 2 p per död överlevare eller överlevare som försvunnit ur spel

När dammet lagt sig och ni gjort ert allra yttersta är det bara att vänta och se om det räckte hela vägen fram!